

E-REGISTRATION TOUR GUIDE DAN LIAISON OFFICER PADA PERSIAPAN SEA GAMES 2018

Febriyanti Darnis¹, Adelin²

*Sistem Informasi STMIK PalComTech
Jl. Basuki Rahmat No. 05, Palembang 30129, Indonesia
e-mail: febriyantidarnis.stmik@gmail.com*

Abstrak – Perkembangan teknologi telah banyak memudahkan pekerjaan suatu perusahaan dalam menyelesaikan suatu masalah, terutama pada perusahaan atau instansi yang memiliki sistem yang terintegrasi, salah satu teknologi yang membantu memudahkan perusahaan dalam melaksanakan proses pendaftaran. SEA Games adalah ajang olahraga yang diadakan setiap dua tahun dan melibatkan 11 negara Asia Tenggara. Penelitian ini membahas pembuatan perangkat lunak berbasis web yang dapat melakukan proses pendaftaran dan pengumuman penerimaan calon *tour guide* dan *liaison officer* secara *online* dalam persiapan seagames 2018. Disediakan juga layanan informasi bagi para calon *tour guide* dan *liaison officer*, antara lain melihat melihat pengumuman *tourguide* dan *liaison officer* serta dapat melihat hasil seleksi. Untuk pengembangan aplikasi ini peneliti menggunakan metode spiral. Perancangan dilakukan dengan menggunakan *Use Case* diagram dengan menggambarkan skenario. Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework Codeigneter dengan menggunakan *template bootstrap* dan *MySql* sebagai sistem databasenya. Aplikasi ini dapat membantu pihak panitia *sea games* dalam mengelola pelamar calon *tour guide* dan *liaison officer* dan penyajian informasi recruitmen *tour guide* dan *liaison officer* serta mempermudah pengiriman data diri dan mengetahui hasil seleksi tersebut.

Kata kunci – *e-registration, tourguide, liaison officer*.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi telah banyak memudahkan pekerjaan suatu perusahaan dalam menyelesaikan suatu masalah, terutama pada perusahaan atau instansi yang memiliki sistem yang terintegrasi, salah satu teknologi yang membantu memudahkan perusahaan dalam melaksanakan proses pendaftaran. Web digunakan sebagai suatu fasilitas yang disediakan oleh suatu website untuk menyediakan layanan (dalam bentuk informasi) yang akurat, tepat dan relevan.

Latar belakang dari penelitian ini adalah tentang permasalahan yang timbul akibat masih adanya sistem rekrutmen yang masih manual, sehingga masih mengalami kesulitan dalam manajemen berkas calon pegawai.

Beberapa penelitian mengenai pembuatan sistem yang sudah pernah dilakukan antara lain, penelitian yang dilakukan oleh Tommy Septian Purnomo tentang rekrutment online (*e-recruitment*) sebagai suatu inovasi dalam perekrutan perusahaan, sistem online ini, yaitu penghematan biaya, kemudahan dalam penggunaan bagi kandidat, kemudahan penggunaan bagi organisasi, meningkatkan kecepatan proses perekrutan dan keberhasilan dalam menemukan calon karyawan potensial. Terlepas dari belum sempurnanya teori mengenai bagaimana implementasi yang ideal sehingga perusahaan dapat dengan sukses menerapkan sistem ini, beberapa perusahaan besar seperti *microsoft, oracle and bank of ireland* sudah menerapkan sistem *e-recruitment* [1].

Penelitian yang dilakukan oleh Herlinda Kusmiati dan Medhy Ansori membahas tentang Aplikasi Pemasangan Layanan Reguler Smart PT.PLN (Persero) menggunakan Spiral Model. Pembuatan aplikasi ini digunakan metode pengembangan sistem yaitu Spiral Model. Aplikasi ini menyediakan basisdata yang dapat menyimpan data-data pemasangan layanan RESA, sehingga tidak memerlukan ruang khusus / lemari untuk meletakkan arsip / tumpukan kertas. Selain itu, dapat mempercepat proses pemasangan layanan RESA, dikarenakan proses birokrasi yang terpusat pada staff admin saja. Sehingga tidak perlu menunggu waktu 3-4 hari, pemasangan layanan RESA sudah dapat dilakukan[2].

SEA Games adalah ajang olahraga yang diadakan setiap dua tahun dan melibatkan 11 negara Asia Tenggara. Peraturan pertandingan di SEA Games di bawah naungan Federasi Pesta Olahraga Asia Tenggara (bahasa Inggris: Southeast Asian Games Federation) dengan pengawasan dari Komite Olimpiade Internasional (IOC) dan Dewan Olimpiade Asia (OCA).

Adapun permasalahan yang akan dibahas meliputi :

1. Informasi yang disajikan bagi pelamar meliputi informasi seputar lowongan *tour guide* dan *liaison officer* Seagames 2018 dan hasil seleksi lamaran.
2. Aplikasi yang dibangun hanya meliputi pendaftaran *tour guide* dan *liaison officer* Seagames 2018, pengolahan info lowongan *tour guide* dan *liaison officer* Seagames 2018, data lamaran pelamar, hasil seleksi dan laporan.

Tujuan dari perancangan sistem yang baru adalah sebagai berikut :

1. Membangun aplikasi yang dapat memberikan fasilitas kemudahan bagi pelamar dalam proses pelamaran *tour guide* dan *liaison officer* Seagames 2018 dengan berbasis web.
2. Panitia Seagames dapat menerima informasi berupa data lamaran pelamar yang lengkap, banyak dan terbaru dengan cepat.

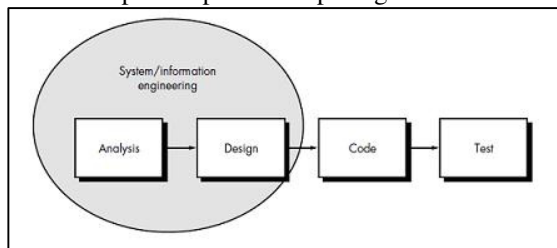
Dalam penelitian ini akan dilakukan pembuatan perangkat lunak berbasis web yang dapat melakukan proses pendaftaran dan pengumuman penerimaan calon *tour guide* dan *Liaison Officer* secara online. Selain itu disediakan juga layanan informasi bagi para calon *tour guide* dan *Liaison Officer*, antara lain melihat melihat pengumuman *tourguide* dan *liaison officer*. melihat hasil seleksi penerimaan calon *tour guide* dan *Liaison Officer* secara online. Sehingga proses penerimaan calon tenaga kerja oleh instansi yang bersangkutan dapat diselenggarakan dengan lebih transparan, serta mampu meningkatkan minat dari calon *tour guide* dan *Liaison Officer* karena mudahnya proses pendaftaran.

II. METODE PENELITIAN

Menurut Ismail Kusmayandi dan Fathrah Hasanah dalam bukunya yang berjudul *Think Smart Bahasa Indonesia*, mengemukakan bahwa : Lamaran Pekerjaan adalah surat yang diajukan oleh seseorang untuk mendapatkan pekerjaan pada suatu instansi atau perusahaan. Penulisan lamarankerja berbeda dengan penulisan surat-surat biasa lainnya. Ada unsur penting yang harus diajukan oleh pelamar kerjja, yakni surat lamaran kerja dan daftar riwayat hidup (*curriculum vitae*). (Hasanah&Kusmayandi, 2008).

Menurut M. Rudyanto Arief, dalam bukunya yang berjudul *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*, mengemukakan bahwa :“Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen – dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan ptokol HTTP (Hyperteks Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perngkat lunak yang disebut browser”[3].

Dalam penelitian ini menggunakan metode *spiral*, sistem dikembangkan secara bertahap dengan menggunakan *prototype*. Hal ini dilakukan agar fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem dapat lebih terfokus, sehingga mengoptimalkan proses pengujian pada sistem yang dikembangkan[4]. Adapun tahapan dari model spiral dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Metode pengembangan Sistem

Berdasarkan gambar 1, tahapan-tahapan pada metode perancangan yang dijelaskan adalah sebagai berikut :

1. Tahap Perencanaan
Pada tahap ini, peneliti menentukan nama dari sistem, sistem ini diberi nama *E-Registration Tour Guide dan Liaison Officer* pada Persiapan Asian Games 2018. Sistem ini dibuat bertujuan untuk pendaftaran *tourguide* dan *Liaison Officer* dalam Asian Games 2018.
2. Tahap Desain
Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program tahap selanjutnya.
3. Pembuatan Kode Program
Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian
Pengajuan fokus perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Bagian pengodean merupakan bagian para programmer untuk memasukan script kode pemrograman kedalam sebuah software programming untuk menghasilkan aplikasi yang telah di desain, software programming yang dapat digunakan harus disesuaikan dengan desain sistem yang dibuat.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

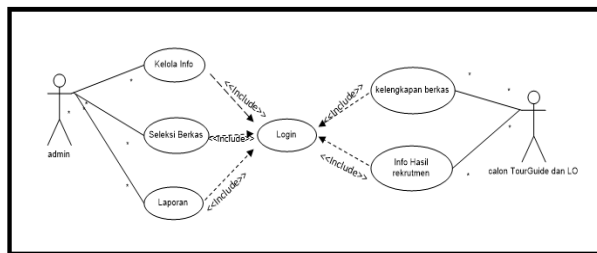
3.1 Perencanaan

Sistem ini akan diberi nama *e-registration tour guide dan liaison officer*. Aplikasi ini memberikan informasi terkait dari rekrutmen *tour guide* dan *liaison officer* dalam persiapan Seagames 2018. Sistem ini dibuat bertujuan untuk membantu calon *tour guide* dan *liaison officer* dalam mendaftar dan mengetahui hasil pengumuman. Dan juga membantu mempermudah panitia Seagames 2018 dalam memanajemen data calon *tour guide* dan *liaison officer*. Aplikasi *e-registration tour guide dan liaison officer* ini berbasis web dimana administrator akan melakukan pengolahan data baik informasi pembukaan rekrutmen maupun pengumuman hasil rekrutmen, yang kemudian akan disajikan dihalaman web.

3.2 Analisis dan Desain

3.2.1 Perancangan Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sistem dan merepresentasikan interaksi antara actor dengan sistem.



Gambar 2. User Case Diagram

Tabel 1. Use Case skenario kelengkapan berkas

NamaUse Case	Berkas
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh calon <i>tour guide</i> dan LO untuk mengirim berkas data diri pelamar.
Aktor	Calon <i>Tour Guide</i> dan LO
Kondisi Awal	
Skenario	
Aktor	Reaksi Sistem
1. Pilih menu beranda untuk melihat daftar rekrutmen.	2. Menampilkan daftar <i>recruitment</i> .
3. Klik link pendaftaran sesuai daftar yang diinginkan.	4. Menampilkan form pendaftaran secara umum
5. Mengisi data umum tentang pribadi beserta password akun.	7. Memberikan nomor registrasi untuk digunakan sebagai username.
6. Kirim Pendaftaran	8. form kelengkapan data
7. login akun	14. Data akan tersimpan sesuai update pengisian data terakhir. Apabila belum lengkap maka pelamar dapat kembali melengkapi.
9. mengisi kelengkapan data pribadi	
10. Riwayat pendidikan	
11. Pengalaman kerja	
12. daftar keahlian dan kemampuan	
13. upload berkas (ktp dan foto)	
Kondisi Akhir : Data Calon <i>Tour Guide</i> dan LO tersimpan ke dalam <i>database</i> aplikasi <i>e-recruitment</i> .	

Tabel 2. Use Case skenario Seleksi Lamaran

Nama Use Case	Berkas
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin/panitia seagames dalam menyeleksi calon <i>tourguide</i> dan LO berdasarkan data lamaran yang dikirimkan oleh pelamar calon

	<i>tourguide</i> dan LO
Aktor	admin/panitia
Kondisi Awal	Aktor sudah melakukan login
Skenario	
Aktor	Reaksi Sistem
2. pilihan data pelamar.	1. muncul halamn admin dengan statistik pelamar yang di lengkapi jumlah pelamar perlowongan.
3. pilihan cetak data pelamar,	4. Menampilkan detail data lamaran pelamar yang di pilih
6. pilihan hapus.	5. merubah status pelamar (lulus/tidak lulus)
8. Pilih Ok	7. Menampilkan message box "Apakah anda yakin ingin menghapus item ini ?"
	9. Menghapus data pelamar
Kondisi Akhir : Aktor dapat melakukan proses <i>read</i> , <i>update</i> status dan delete data lamaran pelamar	

Tabel 3. Use Case skenario Info Hasil Seleksi

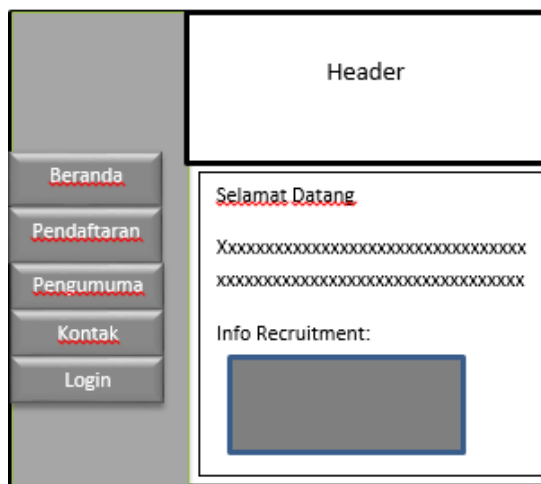
Nama Use Case	Berkas
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh calon <i>tour guide</i> dan LO untuk melihat hasil seleksi.
Aktor	calon <i>tour guide</i> dan LO
Kondisi Awal	
Skenario	
Aktor	Reaksi Sistem
1. login dengan nomor registrasi dan password	2. halaman user
3. pilih menu pengumuman	4. halaman pengumuman/ Pemberitahuan
	5. menampilkan status hasil seleksi (lulus/tidak lulus)
Kondisi Akhir : Calon <i>Tour Guide</i> dan LO dapat melihat informasi pengumuman hasil seleksi	

3.2.2 Perancangan Interface

a. Halaman Utama

Halaman utama (beranda) digunakan untuk ucapan selamat datang dan *info recruitment* yang telah dibuka. Pada *info recruitment* calon *tour guide* dan *liaison*

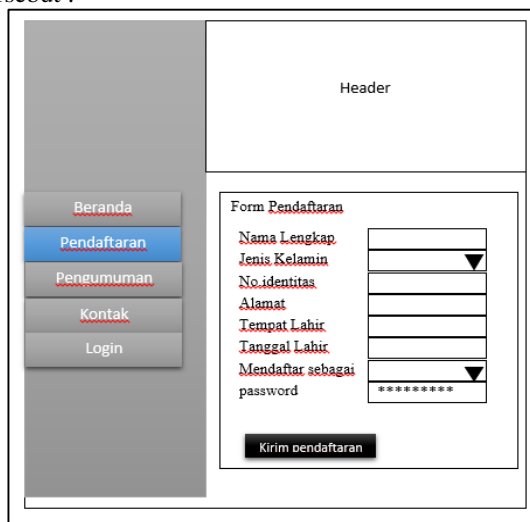
officer dapat langsung memilih lowongan tour guide atau *liaison officer* sesuai dengan keminatan. *form* halaman utama dapat di lihat pada gambar 3.



Gambar 3. Perancangan halaman utama

b. Halaman Pendaftaran

Halaman Pendaftaran digunakan untuk registrasi awal memasukkan data calon *tour guide* dan *liaison officer*. *Form* tersebut terdapat dalam gambar 4, berikut adalah tampilan dari halaman pendaftaran tersebut :



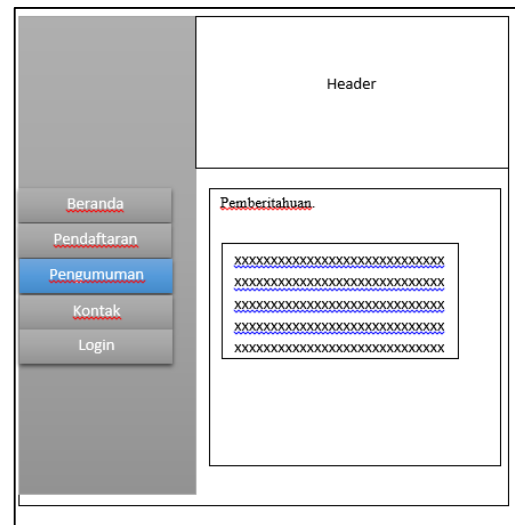
Gambar 4. Perancangan halaman pendaftaran

Pada halaman ini, calon *tour guide* dan *liaison officer* mengisi data pribadi yang bersifat umum, dan untuk mendapatkan akun sesuai dengan nomor urut pendaftaran sehingga calon *tour guide* dan *liaison officer* dapat melengkapi data dan melihat pengumuman yang bersifat pribadi. Pada halaman ini calon akan diminta upload beberapa berkas dan juga mengupload foto.

c. Halaman pengumuman

Halaman pengumuman digunakan untuk memberikan informasi penting terkait recruitment *tour guide* dan *liaison officer* untuk persiapan Seagames

2018. Halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 5. berikut adalah tampilan dari halaman pengumuman tersebut.



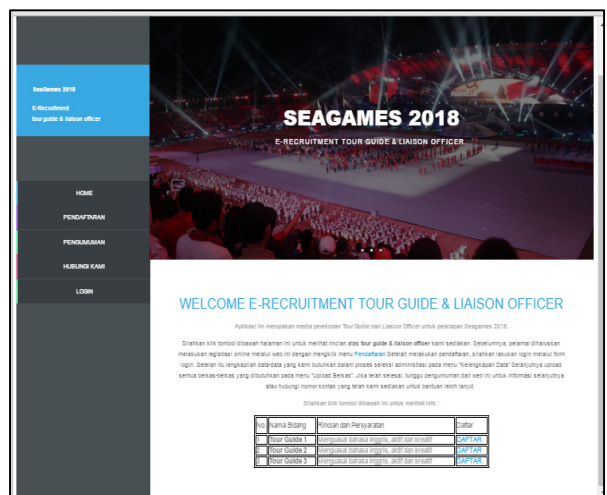
Gambar 5. Perancangan halaman pengumuman

3.3 Prototype

Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan gubahan framework yaitu framework CodeIgniter dan framework Bootstrap dan *MySQL*. Adapun *prototype* system tersebut adalah sebagai berikut.

3.2.1 Halaman Utama

Halaman utama digunakan calon *tour guide* dan *liaison officer* untuk mengetahui *info recruitment* calon *tour guide* dan *liaison officer*. Halaman utama dapat di lihat pada gambar 6.

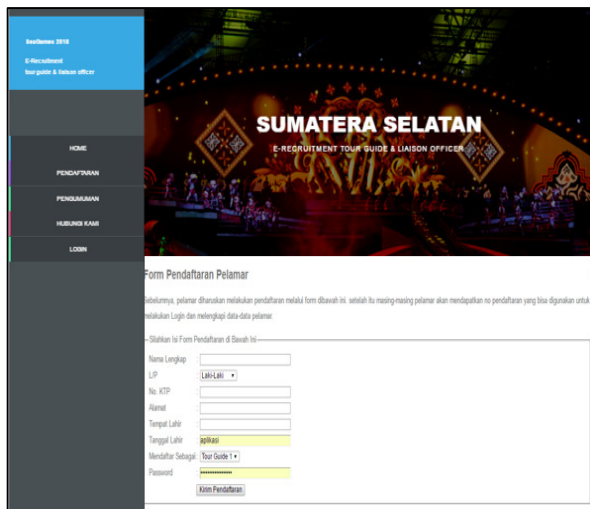


Gambar 6. Halaman Utama

Pada Gambar 6, calon *tour guide* dan *liaison officer* dapat melihat *info pendaftaran* yang telah dibuka dan dapat memilih keminatan dari list recruitment yang ada.

3.2.2 Halaman Pendaftaran

Halaman utama digunakan calon *tour guide* dan *liaison officer* untuk pendaftaran. Halaman pendaftaran dapat dilihat pada gambar 7.

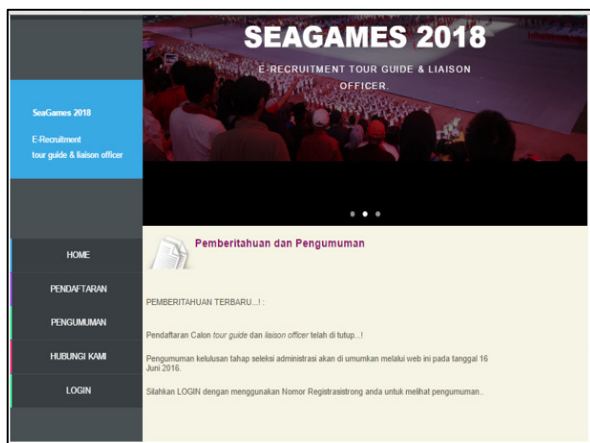


Gambar 7. Halaman Pengumuman

Pada gambar 7, calon *tour guide* dan *liaison officer* mengisi data pribadi secara umum untuk mendapatkan nomor registrasi dan password agar dapat login dengan akun pribadi. Setelah calon *tour guide* dan *liaison officer* melakukan login dengan menggunakan nomor registrasi dan password maka calon *tour guide* dan *liaison officer* dapat mengisi kelengkapan data diri yang meliputi riwayat pendidikan, riwayat pekerjaan dan juga melakukan upload file yang berupa berkas dan juga foto calon *tour guide* dan *liaison officer*. Pada halaman ini juga admin/panitia akan mengumumkan hasil setiap seleksi yang telah dilakukan. Sehingga calon *tour guide* dan *liaison officer* dapat mendapatkan info hasil seleksi secara pribadi.

3.2.2 Halaman Pengumuman

Halaman utama digunakan calon *tour guide* dan *liaison officer* untuk mengetahui. Pengumuman secara umum, halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Pengumuman

Pada gambar 8, calon *tour guide* dan *liaison officer* dapat mengetahui pengumuman umum yang diberikan oleh admin/panitia. Halaman ini memuat info jadwal dan info umum seputaran persiapan seagames 2018 yang berhubungan dengan calon *tour guide* dan *liaison officer*.

IV. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Perancangan Aplikasi *E-Registration Tour Guide dan Liaison Officer* memiliki beberapa fitur yaitu pendaftaran dimana calon dari Tour Guide dan LO mendaftar secara umum terlebih dahulu dan kemudian mendapat akun pribadi sesuai dengan nomor urut pendaftaran dan password pribadi guna melengkapi data secara keseluruhan, calon *Tour Guide dan Liaison Officer* mengupload kelengkapan data pribadi (KTP dan foto) kemudian dapat melihat hasil pengumuman dengan akun masing-masing calon *Tour Guide dan Liaison Officer*.
2. Sistem ini untuk mempermudah calon *Tour Guide dan Liaison Officer* dalam melakukan registrasi dan mempermudah panitia/admin dalam pengolahan data calon *Tour Guide dan Liaison Officer*.
3. Aplikasi ini dibuat untuk persiapan Seagames 2018.

V. SARAN

Saran yang dapat kami berikan untuk menunjang atau pengembangan sistem selanjutnya, sebagai berikut:

1. Aplikasi e-recruitment *tour guide dan dan Liaison Officer* ini dapat dikembangkan dengan menambah fitur ujian seleksi recruitment terkait dengan bidang yang akan dilamar secara online.
2. Aplikasi e-recruitment *tour guide dan dan Liaison Officer* berbasis web ini dapat dikembangkan dengan penambahan SPK (Sistem Pendukung Keputusan) untuk proses penyeleksian terhadap data lamaran pelamar.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa dan kedua Orang Tua yang telah memberi dukungan finansial terhadap penelitian ini.

REFERENSI

- [1] Purnomo, Tommy Septian .2013. Rekrutment Online (E-Recruitment) Sebagai Suatu Inovasi Dalam Perekrutan Perusahaan. Jurnal JIBEKA Volume 7 No 3 Agustus 2013 : 54-59.
- [2] Kusmiati, herlinda dan ansori, medhy .2015. Aplikasi Pemasangan Layanan Reguler Smart PT.PLN (Persero)

menggunakan Spiral Model. JSM STMIK Mikroskil
ISSN. 1412-0100 VOL 16, NO 1, APRIL 2015

- [3] Arief, M. .2011. Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- [4] Kuncoro, M. 2009. Metode Riset Untuk Bisnis Dan Ekonomi. Yogyakarta: Erlangga